

Lees Mij Windows 95

Welkom bij Music Toys. We hopen dat je met deze Bombilla-titel veel plezier zult hebben. Je zult al gauw merken dat Music Toys anders is dan andere CD-Roms. 'Toys' betekent niet voor niets 'speelgoed'. Net als met veel speelgoed moet je zelf maar ontdekken wat je er allemaal mee kunt. Waarschijnlijk ontdek je nog een heleboel dingen waar wij niet eens op zijn gekomen... Gewoon doen dus. Of eerst even de tips hieronder doorlezen.

Dit moet je computer minimaal hebben!

Windows 95 TM: IBM-compatible PC, 486 DX2-66 MHz processor, 8 Mb vrij RAM-geheugen, Windows 95, SVGA-scherm (instellen op 256 kleuren, resolutie 640 x 480), double speed CD-Romspeler, Soundblaster compatible geluidskaart met speakers of koptelefoon.

Zo installeer je 'Music Toys' op de computer

Bij deze instructies gaan we ervan uit dat je weleens eerder met Windows 95 gewerkt hebt. Snap je iets niet, vraag dan de buurman of grote broer om hulp of duik nog eens in je Windows 95 handleiding.

Om het programma voor zoveel mogelijk computers geschikt te maken, staan de instrumenten samples in Music Toys op twee manieren op de CD-Rom: een keer als standaard kwaliteit 8-bits geluiden en een keer als hoge kwaliteit 16-bits geluiden.

We raden je aan de 8-bits versie te installeren als:

- je computer geen 16-bits geluid kan afspelen,
- er minder dan 12 Mb vrije ruimte op je harde schijf is,
- je computer geen Pentium-processor heeft.

Automatische installatie

1. Zet de computer aan en start Windows.
2. Stel het beeldscherm in op 256 kleuren, beeldschermresolutie 640 x 480.
3. Leg de CD-Rom in de CD-Rom speler.
4. Kies 'Uitvoeren' in het Start-menu.
5. Tik in het venster D:\SETUP.EXE (waarbij D staat voor de letter van het CD-Rom station).
Klik op 'OK' en volg de aanwijzingen op het scherm om de installatie te voltooien.

Tijdens de installatie kun je kiezen om alleen de Music Toys *executable* op je harde schijf te zetten. Dit gebruikt maar 500 K harde schijf-ruimte, maar in combinatie met een double speed CD-Romspeler draait het programma dan niet zo vlot. Betere prestaties worden geleverd als je alle plaatjes en geluidsbestanden op je harde schijf zet.

Als je dat doet, zet je ongeveer 700 bestanden op je harde schijf, die voor het merendeel zo klein zijn dat ze toch niet meer dan 12 Mb schijfruimte in beslag nemen.

Keuze-installatie

Je kunt ook (via de Windows Verkenner) het programma grotendeels op de harde schijf zetten. Dan gaat het nog beter en sneller! Start de Windows Explorer en sleep de map MUSTOY8 of MUSTOY16 van de CD naar je harde schijf. Je kunt Music Toys starten door te dubbelklikken

op het bestand MUSICTOY.EXE in de map die je naar je harde schijf hebt gekopieerd. Deze Keuze-installatie vraagt wel 25 tot 45 Mb vrije ruimte op je harde schijf.

Starten

Vergeet niet de CD-Rom in de CD-Romspeler te doen. Klik dan op de *Start*-knop, kies *Programma's*, dan *Bombilla* en vervolgens *Music Toys*.

Navigatie

Als je Music Toys start kom je op het Keuze-scherm. Kies een van de plaatjes rondom de knop in het midden door er met je muis overheen te gaan en klik dan op de middenknop.

Het muispijltje

In afwijking tot veel andere programma's wordt elk element van Music Toys in het geheugen geladen wanneer je wisselt van scherm. Daardoor reageert Music Toys sneller dan veel andere CD-Romprogramma's, maar op sommige computers kan dit laden even duren. Tijdens het laden knippert het muispijltje en kun je even niets met de elementen op het scherm doen.

Music Toys instellen

Op sommige schermen van Music Toys kun je het gedrag van de figuren op het scherm veranderen met behulp van je toetsenbord (tips hiervoor vind je in Hulp). Zodra je het programma verlaat, springen alle instellingen automatisch terug in de beginstand.

Volume

Je kunt het volume aanpassen met behulp van de menubalk in het Keuzeschermbord. Vergeet niet het geluid van je computer aan te zetten!

Hulp

Bij de Hulp-informatie kom je via Hulp-knop in het Keuzeschermbord of door Ctlt-H te drukken (kan overall in het programma).

Stoppen

Om Music Toys te verlaten, druk je op de Stop-knop in het Keuzeschermbord of toets je Ctrl-Q (kan overall).

Opnemen

Met Music Toys kun je opnames maken en bewaren. Het Opneempalet wordt geopend en gesloten met de Tab-toets of door op de knop links onderaan in het scherm te klikken. Opnames worden opgeslagen in sessies, maximaal zes per sessie. Als een sessie gevuld is, kun je een nieuwe openen via de menu-balk in het Keuzeschermbord of via de toetsencombinatie Ctrl-N. Het Opneempalet heeft z'n eigen Hulp-schermbord, te bereiken via de Hulp-knop in het Opneempalet.

Opgeslagen sessies en opnames

Sessie-bestanden kunnen maximaal zes opnames bevatten. Deze opnames bevatten geen geluiden, maar een weerslag van je muisbewegingen en klikjes. Bij het afspelen van een opname wordt elk van die handelingen op het scherm herhaald. Als je de instellingen van Music Toys na de opname veranderd hebt, kan het dus gebeuren dat je opname bij afspelen anders (misschien

wel beter!) klinkt. Elke opname kan tot 500 muisbewegingen bevatten.

Een sessie-bestand openen

Je kunt een bestaande sessie openen door Openen te kiezen in de menu balk op het Keuzescherf of door Ctrl-O te tikken (kan overal).

Betere prestaties

Sluit voordat je met Music Toys begint, alle andere programma's, ook screensavers. Het uitzetten van Bureaubladpatronen in Windows kan de snelheid eveneens bevorderen. Je kunt de snelheid van het programma verder positief beïnvloeden door het complete programma te kopiëren naar je harde schijf, zoals al eerder beschreven werd.